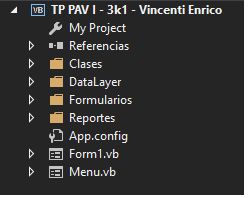
Documento de Arquitectura del proyecto TP PAV I – T y C

Este proyecto comenzó a desarrollarse a principios del mes de Septiembre del año 2017 hasta su culminación a mediados del mes de Noviembre del mismo año. Durante este periodo de tiempo se requirieron aproximadamente sesenta (60) horas de trabajo reales para lograr cumplir el objetivo del proyecto. El encargado de llevar a cabo todas las tareas relacionadas al mismo, de manera individual, fue el desarrollador Vincenti, Enrico.

Las tecnologías y herramientas que se utilizaron para dar soporte a esta etapa de desarrollo del proyecto fueron, en primer lugar, el IDE Visual Studio 2015 para todo lo relacionado a la implementación del producto escrito en Visual Basic (generación de código), el motor de bases de datos Microsoft SQL Server 2008 para persistir los datos e información generada, la herramienta gráfica Microsoft SQL Server Management Studio para administrar la base de datos y ejecutar consultas hacia la misma, y por último la librería de Reportes de Formularios Windows para diseñar y generar los informes correspondientes con sus estadísticas y permitir si visualización a través del componente Report Viewer.

El producto está dividido en dos módulos más relevantes y uno menor de soporte, los cuales se comunican con una capa de persistencia que facilita el acceso y el almacenamiento de los datos. Los dos primeros son el módulo de Gestión de Torneos cuyo objetivo es administrar los torneos (ABMC) y Gestionar la diagramación de los mismos, y luego el módulo de Reportes que brinda información útil y valiosa al usuario final. El módulo que da soporte es el de Jugadores que permite la administración de estos. Por último, la capa de datos cuenta con un BDHelper que proporciona a dichos módulos todos los métodos y transacciones requeridas para que la información no pierda su integridad y se guarde de manera segura.

 El repositorio del proyecto tiene la siguiente estructura:

Link del proyecto: https://github.com/EnricoV92/TP-PAVI-3k1-TyC